Manejo de números enteros

Los enteros que aparezcan en una instancia están limitados por el bitwidth, que es el ancho en bits de un numero.

El bitwidth por defecto es 4, esto es podemos representar números de 4 bits en complemento a 2. Entonces los números disponibles se encuentran en el rango [-8,7].

Para modificar la cantidad de bits de un entero tendremos que escribir:

run {} **for 5 int**